

Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR



Este profesional será capaz de:

Generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos.

Referencia legislativa:

Enseñanzas mínimas del
Título:

**RD 1583/2011, de 4 de
noviembre**

Currículo de la Comunidad
de Castilla-La Mancha:

77/2013, de 26/09/2013

Cualificaciones completas del Catálogo Nacional de Cualificaciones:

- **Desarrollo de productos audiovisuales multimedia**
IMS295_3

(Real Decreto 1200/2007, de 14 de septiembre)

- **Animación 2D y 3D IMS076_3**

(Real Decreto 295/2004, de 20 de febrero)



Más información: IES Alfonso X el Sabio - www.iesalfonsox.es



Duración: 2000 horas en 2 cursos académicos, incluida la FCT.

Sistema de acceso:

Acceso directo: con Título de Bachiller, Título de Bachillerato Unificado Polivalente (BUP), Título de Técnico (FP de Grado Medio), Título de Técnico Superior, Título de Técnico Especialista, haber superado el segundo curso de cualquier modalidad de Bachillerato Experimental, C.O.U., haber superado la prueba de acceso a la Universidad para mayores de 25 años y Titulación Universitaria.

- **Mediante prueba:** quienes no reúnan ninguno de los requisitos anteriores y tengan, al menos, 19 años, o los cumplan en el año de la celebración de la prueba o 18 para quienes posean el Título de Técnico.

Módulos Profesionales:

Primer Curso:

- 01 Diseño, dibujo y modelado para animación (174h)
- 02 Animación de elementos 2D y 3D (250 h)
- 03 Color, iluminación y acabados 2D y 3D (190h)
- 04 Realización de proyectos multimedia interactivos (200 h)
- 05 Formación y orientación laboral (82 h)
- 06 Inglés técnico (64 h)

Segundo Curso:

- 07 Realización del montaje y postproducción de audiovisuales (145 h)
- 08 Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D (117 h)
- 09 Proyectos de juegos y entornos interactivos (117 h)
- 10 Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo (155 h)
- 11 Empresa e iniciativa emprendedora (66 h)
- 12 Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos (40 h)
- 13 Formación en centros de trabajo (400 h)

Salidas Profesionales:

- Animador/a 3D
- Animador/a 2D
- Intercalador/a
- Modelador/a 3D
- Grafista digital
- Generador/a de espacios virtuales
- Técnico/a de efectos especiales 3D
- Integrador/a multimedia audiovisual
- Desarrollador/a de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia
- Editor/a de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos
- Técnico/a en sistemas y realización multimedia

Estudios superiores a los que ofrece acceso:

A todas las enseñanzas universitarias oficiales de Grado teniendo acceso preferente en las ramas de conocimiento de Artes, Humanidades, Ciencias Sociales, Ciencias Jurídicas, Arquitectura e Ingeniería.